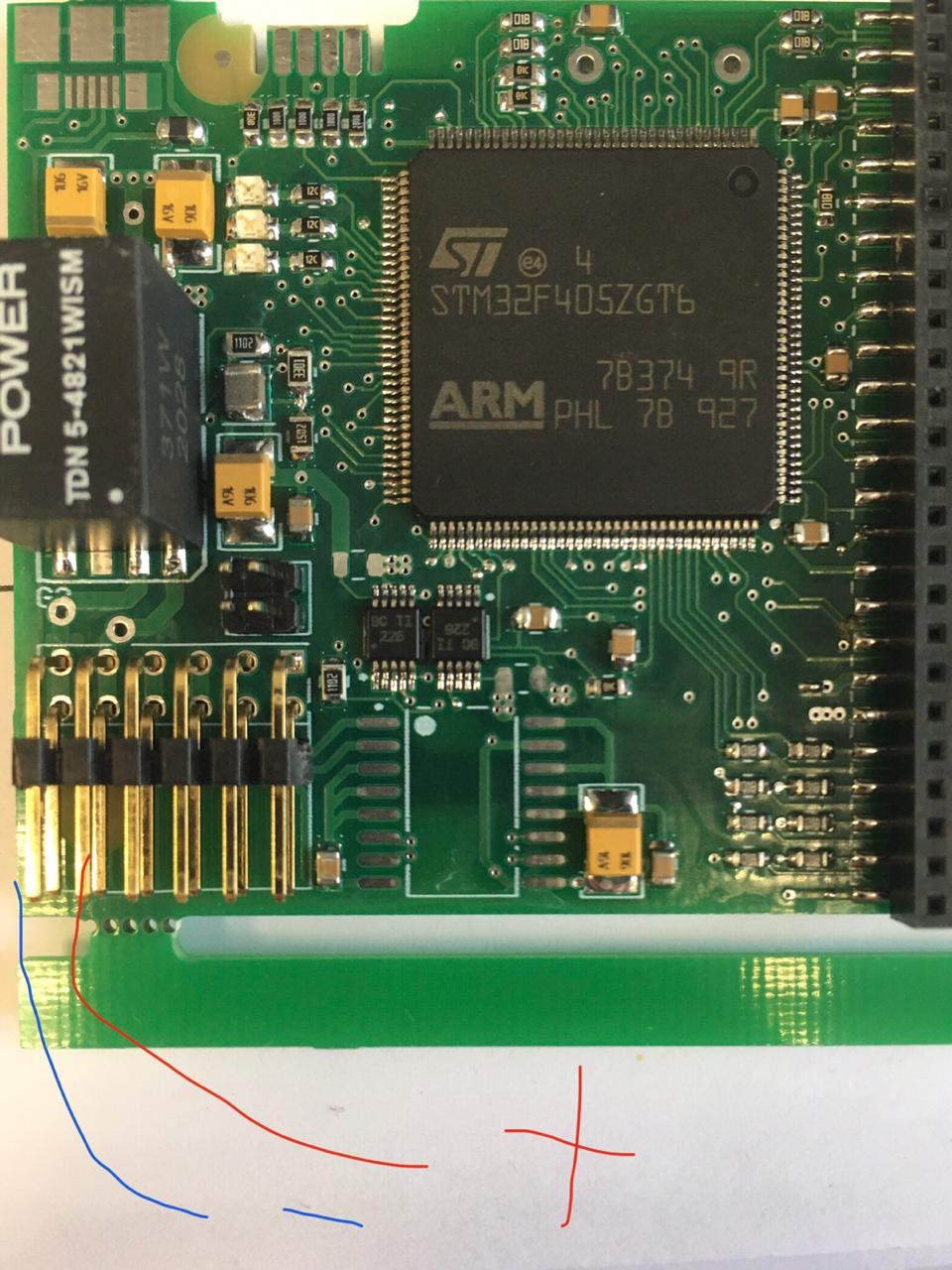
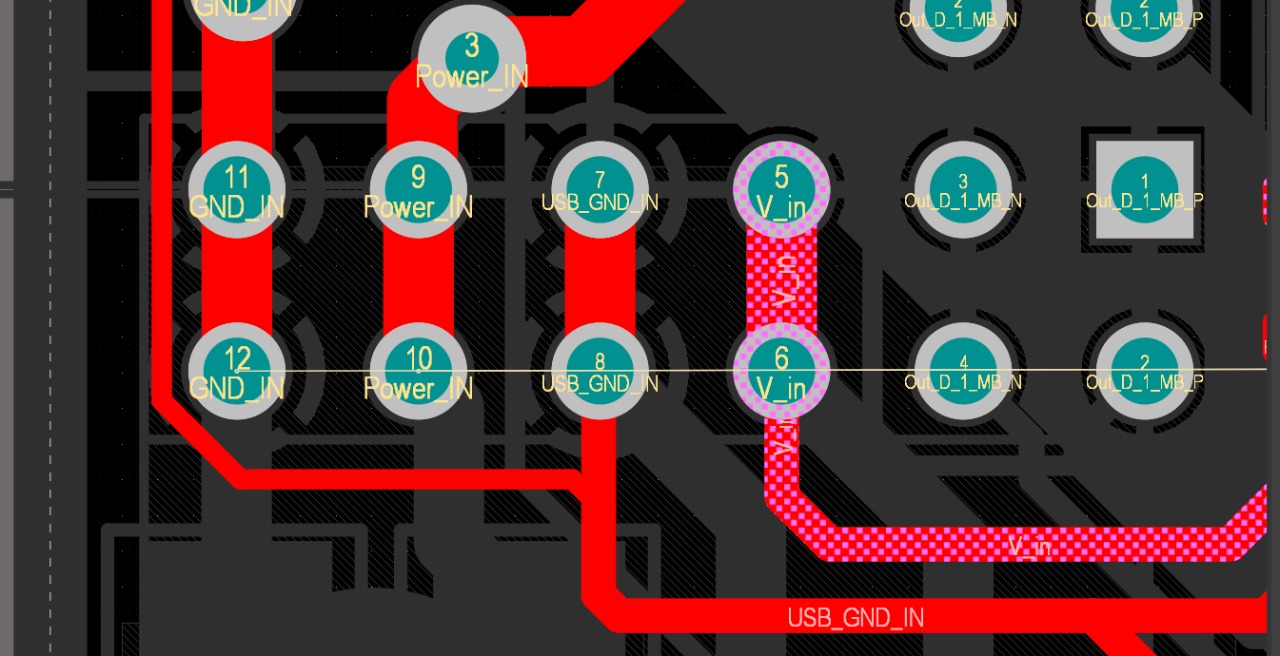
Цифровой модуль запитывается от внешнего источника питания, напряжением от 20 до 48 Вольт



На GND\_IN подать GND, На POWER\_IN подать +20-48В.

После подачи питания, должен загореться нижний красный светодиод, сигнализирующий о том, что есть питание по 3.3 В.

Модуль подключается к ПК посредством USB разъема, находящегося в верхней части слева.

Модуль определяется как Virtual Com Port, у каждого модуля есть свой идентификатор который можно узнать при помощи базового ПО.

В модуле реализована система команд по протоколу ModbusRTU, подробно можно ознакомиться здесь <https://ipc2u.ru/articles/prostye-resheniya/modbus-rtu/>

В модуле реализованы команды для чтения и записи аналоговых входов и аналоговых выходов. Дискретные входы/выходы не используются.

Управление модулем и получение данных с модуля осуществляется посредством записи и чтения соответствующих регистров.

Регистр представляет собой 16 битное слово, хранящееся по некому адресу.

Регистры в памяти структурированы карта регистров представлена ниже.

Необходимо помнить что данные в модуле хранятся в формате младший байт впереди. это учтено в базовом ПО верхнего уровня. Необходимо выставить флаг byte order revers.

В модуле представлены следующие регистры:  
Регистры АЦП. Позволяют вычитывать данные АЦП, Запускать и останавливать АЦП.

Регистры ЦАП. Позволяют генерировать сигнал сложной формы, запускать и останавливать ЦАП.

Регистры GPIO. Позволяют конфигурировать GPIO как входы или выходы. Получить текущее состояние GPIO

Регистры UART1, UART2. Позволяют настроить UART1/2 независимо друг от друга (Baudrate, Бит четности и пр). Позволяют производить отправку пакетов длиной до 128 байт. Прием осуществляется в кольцевой буфер размером 2048 байт.

Основная структура хранения данных в модуле

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Analog\_inputs | Адресс | Название | Краткое описание |
| 0 | Входы АЦП | Сюда записываются результаты измерений аналоговых входов 1-8. Частота обновления 2Гц |
| 8 | INA226 3V3 | Содержат данные о собственном напряжении и токе потребления модуля (по 3.3 и 5В) |
| 11 | INA226 5V |
| 14 | UART1 данные приемника | Содержат данные которые принимает модуль UART |
| 1042 | UART2 данные приемника |
| 2070 | GPIO in | Содержат информацию о текущем состоянии GPIO |
| 2074 | SPI receive data | Данные приемника SPI |
| Analog outputs | 0 | DAC1 | Регистры настройки ЦАП |
| 528 | DAC2 |
| 1056 | ADC | Регистры настройки АЦП (вкл/выкл) |
| 1059 | GPIO\_config | Настройки GPIO. (Маска вход выход) |
| 1064 | GPIO\_out | Управление GPIO настроенными на выход |
| 1072 | UART1 transmitter | Управление UART1 на передачу |
| 1140 | UART1 settings | Настройки UART1 |
| 1150 | UART2 transmitter | Управление UART2 на передачу |
| 1218 | UART2 settings | Настройки UART2 |
| 1228 | GPIO\_alternative | Управление альтернативным состоянием GPIO настроенных на выход. Позволяет сформировать импульс необходимой длительности |
| 1246 | SPI setings | Настройки SPI |
| 1266 | SPI transmit | Управление SPI на передачу |
| 1308 | SPI receive | Управление SPI на прием |

Регистры данных АЦП.   
Обновляются 1 раз в 500мс. Находятся в области analog\_inputs.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 0 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| N/U | | | | Data[0] | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |
| Reg num 7 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| N/U | | | | Data[7] | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

Данные в 12 битном формате. 0 – 0В, 0x0FFF – 2048В.

Data[0] – ADC\_IN1

Data[8] – ADC\_IN8

Регистры управления АЦП. Находятся в области analog\_outputs

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1056 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Scaler | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

Scaler – регистр запуска обновления команды.  
При записи 1 – обновляется и исполняется команда. После завершения команды регистр перезаписывается 0.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1057 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Start | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

Start – если 1 то данные АЦП обновляются. Если 0 – то данные не обновляются. По умолчанию выставлена 1.

Данные мониторов питания цифровой части

Находятся в области analog\_inputs

3.3 В

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 8 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Voltage 3,3V | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 9 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Current 3,3V | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | |

5В.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 11 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Current 5V | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 12 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Current 5V | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | |

Немного позже здесь появится формула пересчета.

Регистры управления ЦАП. Здесь будет описание на регистры ЦАП

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 12 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Current 5V | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | |

Регистры управления UART1

UART1 Transmitt находятся в области analog outputs

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1072 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Scaler | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | |

Scaler – регистр запуска обновления команды.  
При записи 1 – обновляется и исполняется команда. После завершения команды регистр перезаписывается 0. Не тоже самое что TransmitFlag

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1073 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Start | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | |

start – если равен 0x01 будет отправлен пакет длиной len

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1074 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| len | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | |

len – длина пакета на отправку в байтах. Если превысить 128, ничего не будет отправлено. В регистр Transmit Flag в будет записано 0xFF00;

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1075 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Transmit Flags | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Error flag | | | | | | | | | Transmit flag | | | | | | | |
| 0/0xFF | | | | | | | | | 0/1 | | | | | | | |

Если было превышение длины (len) то в Error Flag будет записано 0xFF. Данные отправлены не будут.

transmit\_flag – по завершению отправки будет выставлен в 0x01

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1076 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Data[0] | | | | | | | | Data[2] | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |
| Reg num 1139 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Data[126] | | | | | | | | Data[127] | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

Data[] данные на отправку. Отправляются с нулевого по len.

Регистры настроек UART1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1140 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Scaler | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

Scaler – регистр запуска обновления команды.  
При записи 1 – обновляется и исполняется команда. После завершения команды регистр перезаписывается 0.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1141 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| LOW\_baud | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0x0/0xFFFF | | | | | | | | | | | | | | | |
| Reg num 1142 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| HIGH\_baud | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0x0/0xFFFF | | | | | | | | | | | | | | | |

type\_uart\_recive\_struct;

scaler – резерв

start – резерв

write\_ptr – указывает до какого байта в данных произведена запись. Следующий пришедший байт будет записан в этот элемент массива.

Len – резерв

Data – собственно данные. Длина 2048.

typedef struct

{

uint16\_t scaler; //+0

uint16\_t LOW\_BAUD; //+2 bytes //+1regs

uint16\_t HIGH\_BAUD; // +4bytes // +2regs

uint16\_t LOW\_WORDlenght; //+6 bytes // +3 regs

uint16\_t HIGH\_WORDlenght; //+8 bytes // +4 regs

uint16\_t LOW\_STOPBITS; //+10 bytes // +5 regs

uint16\_t HIGH\_STOPBITS; //+12 bytes //+6 regs

uint16\_t LOW\_PARITY; //+14 bytes //+7 regs

uint16\_t HIGH\_PARITY; //+16 bytes //+8 regs

uint16\_t flag; //+18 bytes // 10regs

}

type\_uart\_setting\_struct;

LOW- младший регистр HIGH старший регистр

Регистры управления UART – 32 битные, соответственно чтобы получить 32 битный регистр, нужно записать два регистра Modbus

Регистры управления UART прописываются значениями по умолчанию. 115200.

Scaler - счетчик обновления структуры необходимо инкрементировать для обновления данных в памяти мк.

BAUD – баудрейт 28800/57600/115200 и тд. Можно выставить любой кроме 0. При записи 0,будут установлены значения по умолчанию.

WORDlenght –

STOPBITS –

PARITY –

Flag – выставляется в 0x01 когда настройки прописаны и UART запущен с новыми настройками. При изменении настроек, данные приемника перетираются нулями, указатель записи выставляется на 0.

GPIO

На плате цифрового модуля доступны 60 GPIO. Их можно конфигурировать по своему усмотрению как входы или как выходы. Выставлять значения 0/1 на выходах и считывать значения как со входов, так и текущее состояние выходов.

Регистры настройки GPIO.

Для того чтобы обновить конфигурацию GPIO необходимо записать 0x1 в Data\_updater. После обновления будет сброшен в 0.

Init\_flag в регистре 1059 изменяет свое значение с 0 на 1 после завершения инициализации

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1059 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | | 13 | | 12 | | 11 | | 10 | | 9 | | 8 | | 7 | | | | 6 | | 5 | 4 | 3 | | 2 | | 1 | | 0 | |
| reserved | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | Init\_flag | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 0/1 | |
| Reg num 1060 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | | 13 | | 12 | | 11 | | 10 | | 9 | | 8 | | 7 | | | 6 | | | 5 | 4 | 3 | | 2 | | 1 | | 0 | |
| Data\_updater(scaler) | | | | | | | GPIO | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GPIO1 | | 2 | | 3 | | 4 | | 5 | | | 6 | | | 7 | 8 | 9 | | 10 | | 11 | | GPIO12 | |
| 0/1 | | | | | | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | | 0/1 | | | 0/1 | 0/1 | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | |
| Reg num 1061 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | | 14 | | 13 | | 12 | | 11 | | 10 | | 9 | | 8 | | 7 | 6 | | | 5 | | 4 | | 3 | | 2 | | 1 | | 0 |
| GPIO | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GPIO13 | | 14 | | 15 | | 16 | | 17 | | 18 | | 19 | | 20 | | 21 | 22 | | | 23 | | 24 | | 25 | | 26 | | 27 | | GPIO28 |
| 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | 0/1 | | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 |
| Reg num 1062 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | | 14 | | 13 | | 12 | | 11 | | 10 | | 9 | | 8 | | 7 | 6 | | | 5 | | 4 | | 3 | | 2 | | 1 | | 0 |
| GPIO | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GPIO29 | | 30 | | 31 | | 32 | | 33 | | 34 | | 35 | | 36 | | 37 | 38 | | | 39 | | 40 | | 41 | | 42 | | 43 | | GPIO44 |
| 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | 0/1 | | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 |
| Reg num 1063 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | | 14 | | 13 | | 12 | | 11 | | 10 | | 9 | | 8 | | 7 | 6 | | | 5 | | 4 | | 3 | | 2 | | 1 | | 0 |
| GPIO | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GPIO45 | | 46 | | 47 | | 48 | | 49 | | 50 | | 51 | | 52 | | 53 | 54 | | | 55 | | 56 | | 57 | | 58 | | 59 | | GPIO60 |
| 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | 0/1 | | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 |

Регистры выставления GPIO

Для того чтобы обновить состояние GPIO необходимо записать 0x1 в Data\_updater. После выставления значение будет изменено на 0.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1064 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | | 13 | | 12 | | 11 | | 10 | | 9 | | 8 | | 7 | | | 6 | | 5 | 4 | 3 | | 2 | | 1 | | 0 | |
| Data\_updater(scaler) | | | | | | | GPIO | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GPIO1 | | 2 | | 3 | | 4 | | 5 | | | 6 | | 7 | 8 | 9 | | 10 | | 11 | | GPIO12 | |
| 0-1 | | | | | | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | | 0/1 | | 0/1 | 0/1 | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | |
| Reg num 1065 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | | 14 | | 13 | | 12 | | 11 | | 10 | | 9 | | 8 | | 7 | 6 | | 5 | | 4 | | 3 | | 2 | | 1 | | 0 |
| GPIO | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GPIO13 | | 14 | | 15 | | 16 | | 17 | | 18 | | 19 | | 20 | | 21 | 22 | | 23 | | 24 | | 25 | | 26 | | 27 | | GPIO28 |
| 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 |
| Reg num 1066 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | | 14 | | 13 | | 12 | | 11 | | 10 | | 9 | | 8 | | 7 | 6 | | 5 | | 4 | | 3 | | 2 | | 1 | | 0 |
| GPIO | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GPIO29 | | 30 | | 31 | | 32 | | 33 | | 34 | | 35 | | 36 | | 37 | 38 | | 39 | | 40 | | 41 | | 42 | | 43 | | GPIO44 |
| 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 |
| Reg num 1067 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | | 14 | | 13 | | 12 | | 11 | | 10 | | 9 | | 8 | | 7 | 6 | | 5 | | 4 | | 3 | | 2 | | 1 | | 0 |
| GPIO | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GPIO45 | | 46 | | 47 | | 48 | | 49 | | 50 | | 51 | | 52 | | 53 | 54 | | 55 | | 56 | | 57 | | 58 | | 59 | | GPIO60 |
| 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 |

Регистры чтения GPIO находятся в области analog inputs

Регистры обновляются автоматически 1 раз в 500 мс. В регистрах хранится последнее считанное состояние.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 2070 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | | 13 | | 12 | | 11 | | 10 | | 9 | | 8 | | 7 | | | 6 | | 5 | 4 | 3 | | 2 | | 1 | | 0 | |
| reserved | | | | | | | GPIO | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GPIO1 | | 2 | | 3 | | 4 | | 5 | | | 6 | | 7 | 8 | 9 | | 10 | | 11 | | GPIO12 | |
| 0-16 | | | | | | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | | 0/1 | | 0/1 | 0/1 | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | |
| Reg num 2071 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | | 14 | | 13 | | 12 | | 11 | | 10 | | 9 | | 8 | | 7 | 6 | | 5 | | 4 | | 3 | | 2 | | 1 | | 0 |
| GPIO | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GPIO13 | | 14 | | 15 | | 16 | | 17 | | 18 | | 19 | | 20 | | 21 | 22 | | 23 | | 24 | | 25 | | 26 | | 27 | | GPIO28 |
| 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 |
| Reg num 2072 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | | 14 | | 13 | | 12 | | 11 | | 10 | | 9 | | 8 | | 7 | 6 | | 5 | | 4 | | 3 | | 2 | | 1 | | 0 |
| GPIO | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GPIO29 | | 30 | | 31 | | 32 | | 33 | | 34 | | 35 | | 36 | | 37 | 38 | | 39 | | 40 | | 41 | | 42 | | 43 | | GPIO44 |
| 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 |
| Reg num 2073 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | | 14 | | 13 | | 12 | | 11 | | 10 | | 9 | | 8 | | 7 | 6 | | 5 | | 4 | | 3 | | 2 | | 1 | | 0 |
| GPIO | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GPIO45 | | 46 | | 47 | | 48 | | 49 | | 50 | | 51 | | 52 | | 53 | 54 | | 55 | | 56 | | 57 | | 58 | | 59 | | GPIO60 |
| 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 |

Регистры альтернативного (временного) состояния GPIO

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1228 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Scaler | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

Scaler – регистр запуска обновления команды.  
При записи 1 – обновляется и исполняется команда. После завершения команды регистр перезаписывается 0.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1229 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| LOW\_Time | | | | | | | | | | | | | | | |
| Reg num 1230 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| HIGH\_Time | | | | | | | | | | | | | | | |

Регистры Low и High time вместе составляют 32 битную переменную определяющую время выставления альтернативного состояния. Время в микросекундах.

(uint32\_t) TIME = (HIGH\_time << 16 )| (LOW\_time)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1231 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Start | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |
| Reg num 1232 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| End\_flag | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |
| Reg num 1233 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Stop | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

Регистры Start и Stop – обеспечивают запуск процесса выставления альтернативного состояния и принудительную остановку процесса соответственно. При записи 1 в Start запускается альтернативное состояние. При записи 1 в Stop процесс останавливается (даже если записана 1 в Start.

Регистр End\_Flag принимает значение 1 при штатном завершении процесса (прошло заданное время)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1234 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Process\_flag | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

Регистр Proces\_flag = 1 на протяжении времени выставления альтернативного состояния GPIO.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1233 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| LOW\_Time\_left | | | | | | | | | | | | | | | |
| Reg num 1234 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| HIGH\_Time\_left | | | | | | | | | | | | | | | |

Регистры Low и High time left вместе составляют 32 битную переменную определяющую время которое осталось до конца выставления альтернативного состояния. Время в микросекундах. Обновляется 1 раз в 500 мс. Time = (HIGH\_Time\_left <<16)|(LOW\_time\_left)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1242 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | | 13 | | 12 | | 11 | | 10 | | 9 | | 8 | | 7 | | | 6 | | 5 | 4 | 3 | | 2 | | 1 | | 0 | |
| reserved | | | | | | | GPIO | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GPIO1 | | 2 | | 3 | | 4 | | 5 | | | 6 | | 7 | 8 | 9 | | 10 | | 11 | | GPIO12 | |
| 0-16 | | | | | | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | | 0/1 | | 0/1 | 0/1 | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | |
| Reg num 1243 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | | 14 | | 13 | | 12 | | 11 | | 10 | | 9 | | 8 | | 7 | 6 | | 5 | | 4 | | 3 | | 2 | | 1 | | 0 |
| GPIO | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GPIO13 | | 14 | | 15 | | 16 | | 17 | | 18 | | 19 | | 20 | | 21 | 22 | | 23 | | 24 | | 25 | | 26 | | 27 | | GPIO28 |
| 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 |
| Reg num 1244 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | | 14 | | 13 | | 12 | | 11 | | 10 | | 9 | | 8 | | 7 | 6 | | 5 | | 4 | | 3 | | 2 | | 1 | | 0 |
| GPIO | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GPIO29 | | 30 | | 31 | | 32 | | 33 | | 34 | | 35 | | 36 | | 37 | 38 | | 39 | | 40 | | 41 | | 42 | | 43 | | GPIO44 |
| 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 |
| Reg num 1245 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | | 14 | | 13 | | 12 | | 11 | | 10 | | 9 | | 8 | | 7 | 6 | | 5 | | 4 | | 3 | | 2 | | 1 | | 0 |
| GPIO | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| GPIO45 | | 46 | | 47 | | 48 | | 49 | | 50 | | 51 | | 52 | | 53 | 54 | | 55 | | 56 | | 57 | | 58 | | 59 | | GPIO60 |
| 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 | | 0/1 |

Регистры определяющие состояние GPIO на заданное время, аналогично предыдущим.

Регистры SPI

Регистры управления SPI. Находятся в области analog outputs.

SPI Settings

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1246 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Scaler | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

Scaler – регистр запуска обновления команды.  
При записи 1 – обновляется и исполняется команда. После завершения команды регистр перезаписывается 0.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1247 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Mode | | | | | | | | | | | | | | | |
| Reg num 1248 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Direction | | | | | | | | | | | | | | | |
| Reg num 1249 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Polaryty | | | | | | | | | | | | | | | |
| Reg num 1250 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Phase | | | | | | | | | | | | | | | |
| Reg num 1251 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Slave | | | | | | | | | | | | | | | |
| Reg num 1252 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Baud | | | | | | | | | | | | | | | |
| Reg num 1253 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| First\_bit | | | | | | | | | | | | | | | |
| Reg num 1247 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Ti\_mode | | | | | | | | | | | | | | | |

mode master - 0, slave -1

direction 2Line - 0, 2Line\_rx\_only - 1, 1Line - 2

data\_size 8bit - 0, 16bit -1

polarity low - 0, high - 1

phase one\_edge - 0, two\_edge - 1

slave not\_used\_et

baud 0 - 21MB/s, 1 - 10,5 MB/s, 2 - 5,25 MB/s, 3 - 2,625 MB/s, 4 - 1,3125 MB/s, 5 - 656,25 kB/s, 6 - 328,125 kB/s, 7 - 164,062 kB/s.

firs\_bit 0 - MSB\_first, 1 - LSB\_first

ti\_mode 0 - disable, 1 – enable

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1248 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Init\_flag | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

Перед инициализацией сбрасывается принудительно в 0. После инициализации в случае успеха выставляется 1.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1249 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Set\_default | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

Если выставлен в 1, то не зависимо от того что записано в предыдущие настроечных регистрах, в инициализацию будут прописаны настройки по умолчанию.

Master, 2Lines, 8bit, Polarity\_low, Phase\_1Edge, Baud\_rate – 21MB/s. TiMode – disable.

Spi\_transmit registers.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1266 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Scaler | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

Scaler – регистр запуска обновления команды.  
При записи 1 – обновляется и исполняется команда. После завершения команды регистр перезаписывается 0.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1267 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| N/U | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

N/U не используется

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1268 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Len | | | | | | | | | | | | | | | |

Len – длина данных на отправку. В 16 битном режиме максимальное значение 32. В 8 битном режиме максимальное значение 64.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1269 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Transaction\_end | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

Transaction\_end – перед началом транзакции выставляется в 0. По завершению транзакции выставляется в 1.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1270 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Rx\_tx\_flag | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

Rx\_tx\_flag – флаг работы в режиме приемопередатчика (при настройке в две линии)   
0 – режим работы только передатчик. 1 – режим работы передатчик/приемник. Данные приема складываются в регистры данных приемника.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1276… | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Data[0] | | | | | | | | Data[1] | | | | | | | |
| 0-255 | | | | | | | | 0-255 | | | | | | | |
| …Reg num 1307 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Data[62] | | | | | | | | Data[63] | | | | | | | |
| 0-255 | | | | | | | | 0-255 | | | | | | | |

Регистры данных на отправку.

Регистры приемника SPI

Spi\_receive registers.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1308 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Scaler | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

Scaler – регистр запуска обновления команды.  
При записи 1 – обновляется и исполняется команда. После завершения команды регистр перезаписывается 0.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1309 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| N/U | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

N/U не используется

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1310 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Len | | | | | | | | | | | | | | | |

Len – длина данных на прием. В 16 битном режиме максимальное значение 64. В 8 битном режиме максимальное значение 128.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 1311 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Transaction\_end | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0/1 | | | | | | | | | | | | | | | |

Transaction\_end – перед началом транзакции выставляется в 0. По завершению транзакции выставляется в 1.

Регистры данных приемника SPI находятся в области analog\_inputs

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Reg num 2074… | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Data[0] | | | | | | | | Data[1] | | | | | | | |
| 0-255 | | | | | | | | 0-255 | | | | | | | |
| …Reg num 2137 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| Data[126] | | | | | | | | Data[127] | | | | | | | |
| 0-255 | | | | | | | | 0-255 | | | | | | | |